# 6. Generování náhodných čísel a testování generátorů

## Zadání:

Tento úkol bude poněkud kreativnější charakteru. Vaším úkolem je vytvořit vlastní generátor semínka do pseudonáhodných algoritmů. Jazyk Python umí sbírat přes ovladače hardwarových zařízení různá fyzická a fyzikální data. Můžete i sbírat data z historie prohlížeče, snímání pohybu myší, vyzvání uživatele zadat náhodné úhozy do klávesnice a jiná unikátní data uživatelů.

## Řešení:

Na řešení vytvoření generátoru náhodných čísel jsem využil informace o počítači a času. Mezi informace které jsem si o počítači zjistil za pomoci knihovny platform. Informace o systému a jaký procesor jsem poté za pomocí funkce cisloZeStringu převedl do čísla.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, řada/pruh

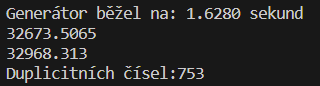
Popis byl vytvořen automaticky

Semínko nakonec vznikalo z využití cpu uživatelem následně násobením informací o systému a aktuálnímu času. Pro větší znáhodnění jsem přidal parametr předešlé kam jsem házel součet již předešle vytvořených čísel to se ve výsledku ukázalo jako velice dobrý krok jelikož výsledný generátor byl o hodně vylepšen. Semínko se nakonec vracelo v určitém rozpětí daném parametrem size a nakonec zaokrouhleno a vráceno.

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, Písmo, software

Popis byl vytvořen automaticky

Obsah obrázku snímek obrazovky, text, vzor

Popis byl vytvořen automaticky

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, vzor

Popis byl vytvořen automatickyObsah obrázku text, Písmo, snímek obrazovky, typografie

Popis byl vytvořen automaticky